

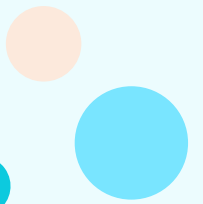
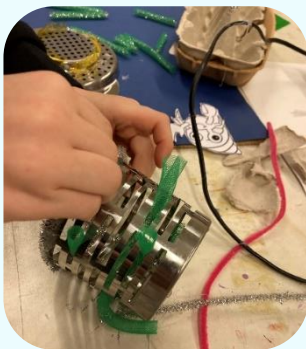
BØRNE
KULTUR
FESTIVAL



13. - 24.
MAJ

ARKITEKTUR PÅ HAVETS BUND

HAVDYRENES HEMMELIGE BY



HAVDYRENE'S HEMMELIGE BY

introduktion

OM OPGAVEN

Med denne materialekasse inviteres de 4-6 årige børnehavebørn og førskolebørnene i SFO'en til at arbejde med arkitektur og genbrug i forbindelse med Børnekulturfestivalen i uge 20 og 21 2024 i Næstved Kommune.

I skal

- bruge en masse gode idéer og fantasi
- konstruere og bygge små boliger
- finde ud af hvad dem, der skal flytte ind i jeres arkitektur, har brug for
- og samarbejde om at lave en hel lille by af jeres bygninger

OM MATERIALEKASSEN

Materialekassen indeholder materialer til 25 børn.

INDHOLD:

- Diverse kreative materialer til at bygge af
- En byggeplade pr. makkerpar
- Kopi-ark med havdyr – kopier 2-4 stk. som børnene kan vælge fra (der bruges 1 dyr pr. makkerpar)
- Flyttekassen kan bruges som havbund/til byen

FORBEREDELSE / DET SKAL I SELV SKAFFE:

- Papir og blyant
- Papmaterialer - toiletruller, mælkekartoner, æggebakker,
- Plastmaterialer - flødebollebakker, osv.
- Kasserede hverdagsgenstande – sigte, piskeris, legetøj, gummistøvle, m.m.
- Sakse + evt. andre redskaber til at skære og klippe med
- Limpistol eller andet flydende lim



HAVDYRENES HEMMELIGE BY

opgaven



OPLÆG TIL BØRNENE

I denne opgave skal I bygge en hemmelig by under havets overflade, hvor havdyrene kan gemme sig for den farlige haj.

Hajen svømmer rundt på rov, altid på jagt efter alle de små havdyr. Den er god til at lugte og høre dem, så havdyrene flygter, når de ser hajfinnen nærme sig.

Heldigvis har den kloge eremitkrebs en plan: havdyrene kan bygge en hemmelig by på havbunden, hvor de kan gemme sig for hajen!

Eremitkrebsen plejer selv at flytte ind i tomme sneglehuse for at beskytte sin bløde bagkrop. Og den ved, at man nemt kan finde andre og større ting på havets bund, som havdyrene kan flytte ind i. Den har nemlig set, at menneskene nogle gange smider de mærkeligste ting i havet, så der må kunne findes et sted, hvor alle kan bo godt og gemme sig for hajen.

SÅDAN GØR I – *inden* I skal bygge



1. INDSAMLING AF GENBRUGSTING:

- 1) En uge eller to inden I skal lave opgaven, skal I indsamle
 - kasserede hverdagsgenstande som I kan bygge havdyrboliger af Fx sko, støvler, cykeldele, fiskegrej, legetøj, køkkenredskaber, m.m. En sigte med mange huller kan være perfekt til et havdyr med mange arme eller en der godt kan lide lyspletter. Et piskeris kan blive til et flot tag eller en kravlegård til blæksprutte-unger, osv.
 - pap- og plasticemballage – en transparent flødebolle- eller avocadobakke kan blive til de smukkeste vinduer. En æggebakke, en flaske eller en mælkekarton kan blive til et helt hus
 - evt. også muslingeskaller og andre ting fra havet/stranden

SÅDAN GØR I – når I skal bygge

2. UNDERSØG DYRET OG DETS BEHOV

- 1) Find en makker – og vælg i fællesskab et dyr fra havdyr-arket (næste side).
- 2) Find ud af hvad jeres udvalgte dyr har behov for:
meget eller lidt plads - er det stort eller lille? En eller mange døråbninger?
Lys eller hulestemning? Børneværelser? Et stort forråds-kammer?
Et blækhus? Et sangværelse? Et klo-kradsebræt? En krog til at gynges i?
En koralhæk, smukke bede med søanemoner eller et søstjerne-hegn?
- 3) Giv jeres havdyr et navn – og en personlighed: er det en skør kunstnerkrabbe, en hval der gerne vil være sangstjerne, en genert snegl, en farveglad blæksprutte som elsker at strikke, eller?
- 4) Klip havdyret ud fra et af kopi-arkene. Lim det evt. på tykt pap og farvelæg. (I må også gerne tegne jeres egen version af havdyret i stedet, hvis I har tid)

3. UNDERSØG MATERIALERNE

- 1) Gå på jagt i jeres fælles pulje af indsamlede genbrugsmaterialer – og find noget, som I kan ombygge til den perfekte bolig til jeres havdyr, hvor den kan gemme sig for hajen og bo godt og hyggeligt.
Kig godt på tingene – er den stor nok/for stor? Skal den ligge - eller stå op?
Skal det skilles ad - eller sættes sammen med noget andet? Skal der vinduer og døre i? Skal der bygges noget indeni den – eller udenpå?

4. BYG EN BOLIG TIL DYRET

- 1) Nu skal I bygge!
Find en byggeplade i materialekassen – og find andre byggematerialer, som I kan bruge.
- 2) Byg og indret nu havdyrets bolig, inde og ude.
Lim sammen med limpistol eller flydende lim.

5. BYG EN HEMMELIG BY UNDER HAVETS OVERFLADE

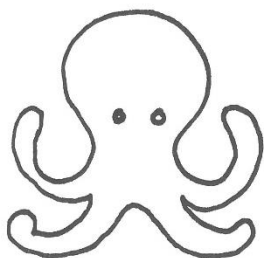
- 1) Vis hinanden de forskellige havdyr-boliger – og fortæl de andre, hvorfor jeres havdyr har brug for netop denne bolig og de forskellige ting I har indrettet med. Find ud af hvilke dyr/personligheder der vil blive gode naboer.
- 2) Indret herefter hele den hemmelige by på havbunden i fællesskab. I kan bruge flyttekassen, som materialerne kom i, som havbund/fælles underlag.
Husk at lave hyggelige udeområder hvor havdyrene kan mødes, når hajen sover, med haver, legepladser, osv. rundt om husene.
Lad jeres havdyr flytte ind i den hemmelige haj-fri havby.

HAVDYR-ARK



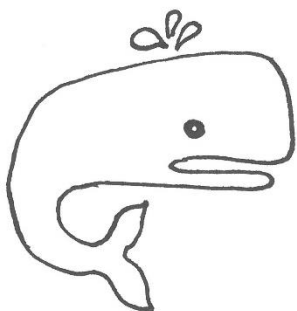
Eremitkrebs

Den har en blød bagkrop, som den beskytter ved at flytte ind i tomme sneglehuse. Den flytter videre til et større sneglehus, når det første bliver for lille. Den lever af døde dyr og plantedele.



Blæksprutte

Den har mange arme. Den er god til at gemme sig. Den kan skifte farve.



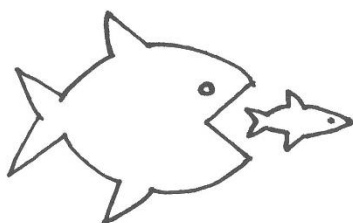
Hval

Den føder unger i havet. Den er det største dyr i havet. Den kan udsende en syngende lyd.



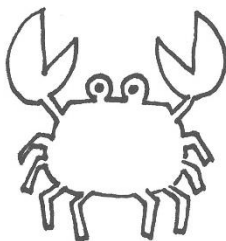
Snegl

Den har hus på ryggen. Den er blød. Den bevæger sig langsomt.



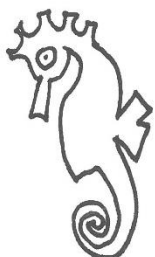
Fisk

Det er et dyr vi spiser. Den svømmer. Nogen har dem hjemme i et akvarie.



Krabbe

Den har 8 ben, Den har to klo-arme. Den bevæger sig sidelæns.



Søhest

Den er en nålefisk med et hestelignende hoved. Den har en gribehale til at holde fast i tang og planter med. Den har en rygfinne, som den bruger når den svømmer. PS: Det er han-søhesten der bærer æggene.

